

## Meine Kompetenzen im Fach Mathematik: 5. Schulstufe

Statistik	
<b>Ich kann ...</b>	✓
... Daten auswerten.	
... Informationen aus Diagrammen herauslesen.	
... Säulen- und Balkendiagramme zeichnen.	
... den Mittelwert berechnen.	
... Aussagen zu Grafiken treffen.	

Natürliche Zahlen	
<b>Ich kann ...</b>	✓
... natürliche Zahlen auf einem Zahlenstrahl markieren.	
... markierte Punkte auf dem Zahlenstrahl beschriften.	
... für einen Zahlenstrahl eine günstige Einheit wählen.	
... für eine Skala den Messbereich angeben.	
... auf einer Skala eine Messung ablesen.	
... den Vorgänger und den Nachfolger einer Zahl nennen.	
... die Zeichen $<$ , $>$ und $=$ richtig verwenden.	
... natürliche Zahlen der Größe nach ordnen.	
... die Stellenwerte bis zur Billion angeben.	
... zwischen Stellenwert- und Zifferschreibweise wechseln.	
... eine Zahl in ihre dekadischen Einheiten zerlegen.	
... aus Ziffern Zahlen bilden.	
... ein Zahlwort mit Ziffern anschreiben.	
... die Anzahl der Nullen für die Stellenwerte angeben.	
... Aussagen über das dekadische Zahlensystem treffen.	
... eine Zahl auf einen vorgegebenen Stellenwert runden.	
... den Rundungsfehler berechnen.	

Dezimalzahlen	
<b>Ich kann ...</b>	✓
... erklären, warum die Einführung der Dezimalzahlen notwendig war.	
... Dezimalzahlen auf Skalen (Zahlenstrahl) ablesen.	
... Dezimalzahlen und Dezimalbrüche auf einem Zahlenstrahl einzeichnen.	
... beim Zeichnen eines Zahlenstrahls eine günstige Einheit wählen.	
... Dezimalzahlen in eine Stellenwerttabelle eintragen.	
... entscheiden, welche Nullen bei Dezimalzahlen weggelassen werden können.	
... die Stellenwerte vor und nach dem Komma benennen.	

... zwischen verschiedenen Schreibweisen wechseln.	
... erklären, was Dezimalbrüche sind.	
... Dezimalzahlen und Dezimalbrüche der Größe nach ordnen.	
... zwei Dezimalzahlen vergleichen und zwischen < und > entscheiden.	
... angeben, zwischen welchen beiden natürlichen Zahlen eine Dezimalzahl liegt.	
... eine Dezimalzahl auf die nächste natürliche Zahl ergänzen.	
... Dezimalzahlen finden, die zwischen zwei Zahlen sind.	
... Dezimalzahlen auf einen angegebenen Stellenwert runden.	
... den Rundungsfehler angeben.	
... Dezimalzahlen addieren und subtrahieren.	
... für eine Addition bzw. Subtraktion eine Überschlagsrechnung machen.	
... für die Subtraktion die Additionsprobe machen.	
... bei einer Rechnung mit mehreren Subtrahenden Rechenvorteile nutzen.	
... Textaufgaben mit Addition und Subtraktion von Dezimalzahlen lösen.	
... Dezimalzahlen multiplizieren und dividieren.	
... für eine Rechnung eine Überschlagsrechnung machen.	
... alle Begriffe (Summe, Differenz, ....) den 4 Grundrechnungsarten zuordnen.	
... mathematische Sätze als Rechnung anschreiben.	
... angeben, bei welchen Rechenoperationen das Vertauschungsgesetz gilt.	
... mit 10, 100, 1000 multiplizieren, indem ich das Komma verschiebe.	
... durch 10, 100, 1000 dividieren, indem ich das Komma verschiebe.	
... überprüfen, ob im Ergebnis das Komma an der richtigen Stelle gesetzt ist.	
... bei der Division durch eine Dezimalzahl die Ersatzrechnung anschreiben.	
... bei der Division mit Dezimalzahlen den höchsten Stellenwert bestimmen.	
... zu einer Division die Multiplikationsprobe machen.	
... bei der Verbindung mehrerer Rechenoperation die Vorrangregeln beachten.	
... Textaufgaben mit den 4 Grundrechnungsarten lösen.	
... zu einer Rechnung einen Text erfinden.	

<b>Geometrie</b>	
<b>Ich kann ...</b>	✓
... die Begriffe Strecke, Strahl und Gerade unterscheiden und erklären.	
... Parallele und Normale erkennen.	
... Parallele und Normale zeichnen.	
... den Normalabstand von einer Geraden zu einem Punkt messen.	
... die Zeichen // und $\perp$ richtig verwenden.	
... Figuren an einer Symmetrieachse spiegeln.	
... in eine Figur die Symmetrieachsen einzeichnen.	

... Längenmaße auf einen vorgegebenen Stellenwert runden.	
... Längen abschätzen.	
... die Länge einer Strecke genau messen.	
... gegebene Strecken auf Millimeter genau zeichnen.	
... Längenmaße in verschiedenen Einheiten umrechnen.	
... mehrnamige Größen in jeder Maßeinheit angeben und umgekehrt.	
... Textaufgaben mit Längenmaßen lösen.	
... die Eigenschaften von Rechteck und Quadrat beschreiben.	
... Rechtecke und Quadrate zeichnen und richtig beschriften.	
... den Umfang von Rechtecken und Quadraten berechnen.	
... die verschiedenen Flächenmaße beschreiben.	
... einen Quadratdezimeter, Quadratzentimeter und Quadratmillimeter zeichnen.	
... Flächenmaße ineinander umwandeln.	
... die Größe von Flächen grob abschätzen.	
... den Flächeninhalt von Rechtecken und Quadraten berechnen.	
... die Flächenformel für das Rechteck begründen.	
... Quader und Würfel im Schrägriss zeichnen.	
... einen Kubikdezimeter und einen Kubikzentimeter zeichnen.	
... die gesamte Kantenlänge eines Quaders bzw. Würfels berechnen.	
... erklären, wie man auf die Formel für die Berechnung vom Quadervolumen kommt.	
... das Volumen eines Quaders bzw. Würfels berechnen.	
... das Netz eines Quaders und eines Würfels zeichnen.	
... die Oberfläche eines Quaders bzw. Würfels berechnen.	
... entscheiden, ob die Oberfläche oder das Volumen zu berechnen sind.	
... Textaufgaben zu Quader und Würfel lösen.	
... Flächen-, Raum-, Hohl- und Massenmaße verwandeln.	